

Propuesta sistema  
de ubicación de  
adaptación espacial

*Universidad de los Andes*

*La interfaz comienza en inicio/start la idea es que una vez se le de click a esta página se despliegue la que se llama Botones. Ahora bien, dependiendo de el botón que sea oprimido, se va a desplegar una página diferente.*





*Oprimir según necesidad*

*Al oprimir la opción de ubicación*



*Al oprimir la opción de ubicación se despliega el mapa de ubicación espacial. Apenas se abre esta pagina saldrá un círculo que mostrará la ubicación actual de quien está haciendo uso de la interfaz. Dicho círculo tendrá un letero que diga UD ESTÁ AQUÍ pues esto generará seguridad en el individuo ya que este indentificará su posición.*



DESTINO//DESTINATION

VOLVER//GO BACK

*Una vez se entra a esta pagina va a existir un botón que pregunte hacia donde se dirige la persona de modo que cuando se le da click a esta luego la persona señala el lugar a donde se dirige para que la interfaz despliegue el recorrido. Ahora bien, ¿cómo se van a identificar los lugares a los cuales se puede dirigir esta persona? Dentro del mapa va a haber letreros pequeños que identifiquen el nombre de los edificios a demás de iconos que representan puntos de recordación o personas reconocibles. Una vez se da click al botón que pregunta el destino final y al icono o letrero al cual se quiere ir, la interfaz debe mostrar el recorrido desde el punto que dice UD ESTÁ AQUÍ al que señalo ya sea por medio de pies o de líneas de color para que la persona pueda entender su recorrido.*

Al oprimir la opción de comida



Al oprimir la opción de comida se despliega el mapa de ubicación espacial. Apenas se abre esta pagina saldrá un círculo que mostrará la ubicacieron actual de quien está haciendo uso de la interfaz. Dicho círculo tendra un letero que diga UD ESTÁ AQUÍ pues esto generará seguraidad en el individuo ya que este indentificará su posición.

COMIDA //FOOD



VOLVER//GO BACK

Dentro del mapa va a haber ubicados punteros con los nombres de los restaurantes. Al darle click a éstos, se abrirá una ventanilla que muestre el nombre del restaurante, la foto de la fachada del mismo y datos importantes sobre este. Esta ventana tendrá al lado dos botones, GOBACK que lleva a la persona a la pagina de comidas donde se encuentra el mapa para que mire otras opciones de restaurante, y VER RECORRIDO. Al oprimir VER RECORRIDO la interfaz mostrará cómo se llega desde el punto de UD ESTA AQUÍ, hasta el puntero (restaurante que la persona escogió).

LA GASOLINERIA

Ensaladas-parrilla-sopas-hamburguesa  
Salads-Grill-Soups-Burgers  
Precios 10.000- 25.000  
Prices 10.000-25.000

Volver/Go back  
Ver recorrido/Get there

RANDYS

Ensaladas-parrilla-hamburguesa  
Salads-Grill-Burgers  
Precios 8.000- 20.000  
Prices 8.000-20.000

Volver/Go back  
Ver recorrido/Get there

TACO TACO

Tacos-Quesadillas-Ensaladas-Burritos  
Tacos-Quesadillas-Salads-Burritos  
Precios 7.000- 15.000  
Prices 7.000-15.000

Happy Hour 3.00-4.00 pm

Volver/Go back  
Ver recorrido/Get there

WOK & PARILLA

Parrilla-Sopas-Pastas- Arroces  
Grill-Soups-Pasta-Rice  
Precios 10.000- 20.000  
Prices 10.000-20.000

Volver/Go back  
Ver recorrido/Get there

DOÑA BLANCA

Desayunos y Panaderia  
Breakfast and Bread  
Precios 1.000-8.000  
Prices 1.000-8.000

Volver/Go back  
Ver recorrido/Get there

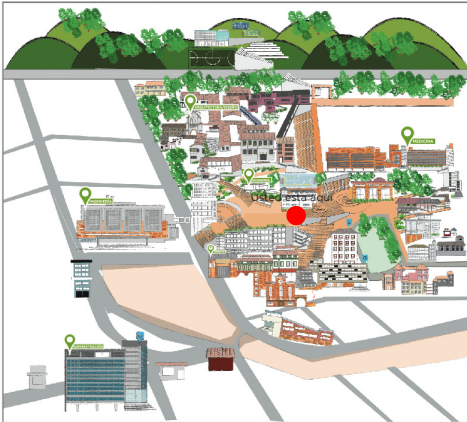
*ejemplos de  
descripción de  
restaurantes*

*Al oprimir la opción de Bibliotecas*



*Al oprimir la opción de Bibliotecas se despliega el mapa de ubicación espacial. Apenas se abre esta pagina saldrá un círculo que mostrará la ubicacion actual de quien está haciendo uso de la interfaz. Dicho círculo tendra un letero que diga UD ESTÁ AQUÍ pues esto generará seguridad en el individuo ya que este indentificará su posición.*

#### BIBLIOTECAS// LIBRARIES



VOLVER//GO BACK

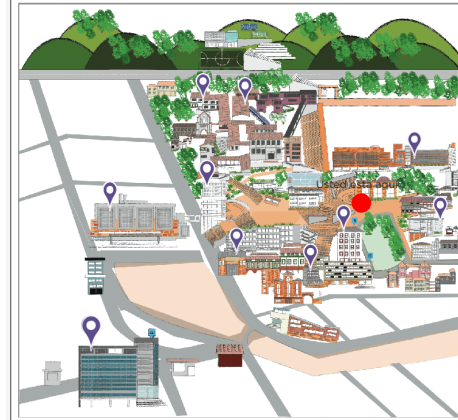
*Dentro del mapa va a haber ubicados punteros de color verde que van a ubicar espacialmente todas las bibliotecas que se encuentran en la universidad, ahora bien, una vez se oprime el puntero que la persona desee, la interfaz mostrará el recorrido desde el punto que dice UD ESTA AQUÍ al puntero que se escogió ya sea por medio de pies o de líneas de color para que la persona pueda entender su recorrido.*

*Al oprimir la opción de Computadores*



*Al oprimir la opción de computadores se despliega el mapa de ubicación espacial. Apenas se abre esta pagina saldrá un círculo que mostrará la ubicacion actual de quien está haciendo uso de la interfaz. Dicho círculo tendra un letero que diga UD ESTÁ AQUÍ pues esto generará seguridad en el individuo ya que este indentificará su posición.*

#### COMPUTADORES//COMPUTERS



VOLVER//GO BACK

*Dentro del mapa va a haber ubicados punteros de color mordado que van a ubicar espacialmente todas los computadores que se encuentran en la universidad, ahora bien, una vez se oprime el puntero que la persona desee, la interfaz mostrará el recorrido desde el punto que dice UD ESTA AQUÍ al puntero que se escogió ya sea por medio de pies o de líneas de color para que la persona pueda entender su recorrido.*

LAS MONAS



las monas lo atenderán en las diferentes cafeterías. Las puede reconocer cuando le digan "monis"

DOÑA BLANCA



el mejor lugar para desayunar cerca a la universidad. Pan caliente para clase de 7.

LA CANECA



pasando la circunvalar se encuentra el centro deportivo.

LOS EDUARDOS



cuando le pidan una fotocopia seguramente deberá visitar a los gemelos

LA MULA



restaurante de comida mexicana subiendo por la pola, junto a la casita rosada.

CASCABEL



encontrara en varios puntos de la universidad cupcakes, ponques y helados.

PIZZA PALOMA



restaurante de comida rápida subiendo por la pola.

GYROS



restaurante de comida griega subiendo por la pola, junto a la casita rosada.

EL MONO



encuéntrelo en la esquina al lado del SD. Dulces, comida útiles: todo lo que necesite

TACO TACO



restaurante de comida mexicana ubicado subiendo por la calle entre en ML y el W

EL ITALIANO




restaurante de comida italiana ubicado junto a Doña Blanca

LA POLICÍA



ubicada al frente del AU siempre encontrará a un policía con su moto

JUGOS



por el camino que lleva desde el SD hacia el ML, antes de pasar el eje ambiental encontrará un hombre vendiendo jugos de naranja

Se planteó la creación de íconos representativos de puntos de recordación en el entorno universitario. La idea de las tarjetas es que las personas tengan un conocimiento previo de los íconos para que, a la hora de hacer uso de la interfaz planteada ya sepán que es que.

*Natalia López  
Valentina Márquez  
Juliana Flórez  
Estudio 4: Diseño de Comunidad  
Univerisdad de los Andes  
2011-02*